4. Identificar las clases que heredan.

La clase Triangulo hereda de la clase FiguraGeometrica.

5. Identificar las clases que conforman una composición.

Las clases que conforman una composición es el triángulo y el punto.

6. ¿Qué es una superclase?

Una superclase es la clase de las que las demás heredan sus características.

7. ¿Por qué usamos abstract? ¿Se puede dejar de heredar un método de una clase abstracta?

Usamos abstract porque nos permite crear un modelo conceptual de un objeto para luego crear otros mas específicos. No se puede dejar de heredar.

8. ¿Qué anotación utilizo para sobreescribir métodos?

Se utiliza el @Override.

9. Los atributos de la clase Figura Geométrica conviértalas en protected. ¿En qué condición convierte a los atributos? ¿Es posible sin utilizar una invocación a super ni un método get?.

Los convierte en la condición de que las subclases puedan heredarlos. No es posible una inv

10. ¿Cómo aplicarías polimorfismo?.

Lo aplicaría cuando tengo diferentes clases que tienen una función que tienen el mismo nombre pero diferentes formas de funcionar.